

Deze website maakt gebruik van cookies. Door gebruik te maken van deze website geeft u toestemming voor het plaatsen van cookies.

[Akkoord](#) [Meer informatie](#)

B R U
G G E

Tête Pressée

Belgisch

GaultMillau 14,5/20

Tête Pressée doorbreekt alle regels. Dit eethuis opent alleen 's middags zijn deuren en in de aanpalende eetwinkel kun je de gastronomische kunsten van chef Pieter in eenmansporties meenemen. Simpel maar geniaal. En uiteraard moet je hun zelfgemaakte tête pressée met dito pickles proeven.



Tijdsinformatie

vanaf 07-11-2016

maandag gesloten

dinsdag 11:30 - 15:00 u

woensdag 11:30 - 15:00 u

donderdag 11:30 - 15:00 u / 18:30 - 21:00 u

vrijdag 11:30 - 15:00 u / 18:30 - 21:00 u

~~zaterdag~~ 11:30 - 15:00 u
~~zondag~~ gesloten

Prijsinformatie

Richtprijzen

menu (excl. drank) van € 37.00

[Toon route](#)

•

Locatie

Koningin Astridlaan 100 , Brugge

[routebeschrijving >](#)

dichtstbijzijnde bushalte 502767 Brugge Post

dichtstbijzijnde station Brugge

Omgeving Sint-Michiels

Toegankelijkheid

 Uitbating volledig toegankelijk

Faciliteiten

 Meertaligheid kaart

 Toegankelijk voor kinderwagens

Groepen

Is bereid om groepen te ontvangen

Ook na sluitingstijd, enkel 's avonds

Labels

 GaultMillau

Chef: Pieter Lonneville

[meer info >](#)

Contactinformatie

gsm-nummer +32 470 21 26 27

e-mail info@tetepresse.be

website <http://www.tetepresse.be>

Visit Bruges

Postbus 744
B-8000 Brugge

Tel. +32 50 44 46 46

visitbruges@brugge.be

[Contact websitebeheerder](#)

Toeristische informatie

Tel. +32 (0)50 44 46 46

visitbruges@brugge.be

[Secrets of Bruges](#)

[Word ambassadeur bij Visit Bruges](#)

Infokantoren

- Infokantoor Markt (Historium)
Markt 1 8000 Brugge Vandaag van 10:00 tot 17:00
- Infokantoor 't Zand (Concertgebouw)
't Zand 34 8000 Brugge Vandaag van 10:00 tot 17:00
- Infokantoor Stationsplein (Station)
Stationsplein 8000 Brugge Vandaag van 10:00 tot 17:00

Volg ons op

- [fFacebook](#)
- [Twitter](#)
- [YouTube](#)
- [inLinked-In](#)
- [Rss](#)

[created by Tobania](#)